

ARANY ECSET 2018

Pályázati szabályzat

Budapest, 2018

Tartalom

1.	Arany Ecset 2018.....	2
2.	A pályázat menete	2
3.	A pályázók köre	2
4.	Pályázati anyagok.....	2
5.	Nyeremények.....	3
5.1.	Fődíj.....	3
5.2.	II. helyezett díja.....	3
5.3.	III. helyezett díja.....	3
6.	Döntő résztvevőinek kiválasztása, eredményhirdetés	3
6.1.	Közönségsvavazás	3
6.2.	Döntő további résztvevőinek kiválasztása	4
7.	Döntő	4
8.	Adatvédelmi szabályzat	5

1. Arany Ecset 2018

Az Arany Ecset pályázat a PPG Trilak Kft. (továbbiakban: Szervező) által meghirdetett, valamint a Springer & Jacoby Kft. (továbbiakban: Lebonyolító) által lebonyolított festőpályázat 2018. április 27. és június 9. között. A pályázat keretében a Szervező olyan tárgyakról, bútorokról készült képeket fogad, melyeket a beküldő Trilak termékek segítségével újíttott fel vagy alakított át úgy, hogy a munkafolyamat fontos része volt a festés is.

2. A pályázat menete

A pályázat beküldési fázisa 2018. április 27-től május 27-ig tart. Ezen időszak alatt van lehetősége a pályázóknak pályaműveik beküldésére a www.ppgtrilak.hu/aranyecset2018 microsite oldalán. A beküldött képek adminisztrátori moderálás után megosztásra kerülnek a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán található Facebook-applikációban is.

A pályázat beküldési fázisával egyidejűleg zajlik a közönségsvavazás. A pályázati anyagok beküldésének lezárásával a közönségsvavazás is lezárul.

A kiírásnak megfelelő pályaművek közül 3 legtöbb közönségsvavazatot kapott, illetve a PPG Trilak által felállított szakmai zsűri (továbbiakban: Zsűri) által legjobbnak ítélt további 7 alkotás készítője kerül a pályázat Szervező által megrendezett döntőjébe (továbbiakban: Döntő).

A Döntő megrendezésére 2018. június 9-én kerül sor. A döntőzésre jogosult 10 résztvevő a helyszínen megismert felújítási és festési feladatokban méri össze tudását, melyet követően a PPG Trilak által felállított szakmai zsűri a helyszínen ítéli oda a fődíjat, illetve a 2. és 3. helyezést.

Szervező fenntartja a jogot a pályázati idő meghosszabbítására.

3. A pályázók köre

Az Arany Ecset 2018-as pályázatán bármely Magyarország területen élő természetes személy részt vehet, aki 18. életévét 2018. április 15-ig betöltötte.

A szervező és a Lebonyolító alkalmazottai, illetve azok családtagjai nem vehetnek részt a pályázaton.

Az Arany Ecset 2018 pályázatra való jelentkezés alapfeltétele az érvényes név, e-mail cím és telefonszám megadása, valamint jelen Pályázati szabályzat elfogadása.

A nyeremények átvételekor fényképes okmánnyal kell igazolni a személyazonosságot.

Amennyiben meghatalmazott veszi át a nyereményt, úgy neki rendelkeznie kell egy két tanú előtt aláírt meghatalmazással, valamint a nyertes személyazonosságát igazoló fényképes okmány másolatával.

A pályázati jelentkezés ingyenes, a jelentkezőket semmilyen költség nem terheli.

4. Pályázati anyagok

A www.ppgtrilak.hu/aranyecset2018 microsite-ra olyan képi anyagok beküldését várjuk, amelyeken az alkotás a felújítás vagy átalakítás előtti, illetve utáni állapotában is jól felismerhetően látható!

Az érvényes nevezéshez két fénykép feltöltése szükséges – egy felújítás előtti és egy azt követő.

A pályamű csak saját alkotás, vagy saját elképzelés alapján megrendelt és kivitelezett alkotás lehet, melyhez Trilak termékeket is felhasználtak.

A két kép beküldésének feltétele, hogy a felhasználó érvényes nevet, e-mail címet és születési dátumot adjon meg, elfogadja a jelen Pályázati szabályzatot, illetve feltöltse a képet a nevezési oldalon.

Egy pályázó több pályaművel is nevezhet.

A nevezési felületen kitöltendő egy 300 karakteres mező, amelyben az alkotáshoz kapcsolódó munkafolyamatok leírása, használt eszközök stb. taglalandók.

A beküldött képek mérete egyenként nem haladhatja meg az 5 MB-ot. A beérkezett pályázati anyagok minden esetben moderálásra kerülnek, amelyben a Szervező állásfoglalása a meghatározó. Kizárólag azok a pályázati anyagok kerülnek tovább a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán található applikációba, amit a Szervező elfogadhatónak ítélt meg.

A pályázati kiírástól eltérő tartalmú beküldések minden esetben kizárásra kerülnek.

5. Nyeremények

5.1. Fődíj

500 000 Ft készpénz.

5.2. II. helyezett díja

PPG Trilak vásárlási utalvány 100 000 Ft értékben.

5.3. III. helyezett díja

PPG Trilak vásárlási utalvány 50 000 Ft értékben.

6. Döntő résztvevőinek kiválasztása, eredményhirdetés

6.1. Közönségszavazás

2018. április 27. és május 27. között minden Facebook-profillal rendelkező természetes személy – az adott pályaműhöz kapcsolódó gomb megnyomásával – leadhatja szavazatát kedvenc alkotására vagy alkotásaira a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán található applikáción keresztül.

A szavazás nyilvános, minden Facebook-profillal résztvevő felhasználó szavazhat naponta többször is. Ugyanarra a pályázati anyagra egy felhasználó egy szavazatot tud leadni.

A szavazatok száma valós időben frissül, megjelenik az adott beküldés alatt.

Az érvényes szavazatokat a 2018. május 28., 0:00-i állapot szerint vetjük össze.

Minden beküldőnek csak a legtöbb érvényes szavazatot kapott munkáját vesszük figyelembe.

A legtöbb, második legtöbb és harmadik legtöbb érvényes szavazatot összegyűjtő pályamunkák beküldői bejutnak a Döntőre.

Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy az általuk valótlannak ítélt Facebook-profilokról érkező szavazatokat figyelmen kívül hagyják.

A közönség által Döntőbe juttatott pályázók listája 2018. május 30-ig kerül kihirdetésre a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán. A Döntőbe jutókat közvetlenül a regisztrációkor megadott e-mail címükön is értesítjük.

A Döntőbe jutottaknak az értesítő üzenetet követően 2018. június 4., 18:00-ig van lehetőségük, hogy a Döntőn való részvételi szándékukat jelezzék a Szervezőnek.

Amennyiben valamelyikük ezt elmulasztja, úgy a Zsűri választja ki, hogy kit juttat helyette a Döntőbe.

6.2. Döntő további résztvevőinek kiválasztása

A Döntőn 10 pályázó vesz részt. A Közönségsvavazáson nem bejutott pályázók közül a Zsűri választja ki a Döntő további résztvevőit.

Az egyes pályamunkák beküldőinek kiletét a Szervező és a Lebonyolító nem hozza a zsűri tudtára, a zsűri kódok alapján azonosítja az egyes munkákat.

A Döntő résztvevőinek kiválasztásában a Szervező által felállított szakmai zsűri véleménye a meghatározó. Az értékelés többek között az alábbi szempontok alapján történik:

- az elkészített pályamunka komplexitása
- a megvalósítás kreativitása, eredetisége
- a munkafolyamatok nehézsége
- a kivitelezés precizitása

A Szervező által felállított szakmai zsűri tagjai:

- Bánhidi Dóra – a PandArte kreatívblog háziasszonya
- Ferencz Dóra – PPG Trilak Channel Marketing Specialist
- Horváth József – a PPG Trilak Festőakadémia vezetője
- Sikos Péter – reklámkommunikációs szakember

Az értékelésről publikus eredményösszefoglaló nem készül. A Zsűri által Döntőbe juttatott pályázók listája 2018. június 5-ig kerül kihirdetésre a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán. A Döntőbe jutókat közvetlenül a regisztrációkor megadott e-mail címükön is értesítjük.

A Döntőre ily módon kiválasztott pályázóknak 2018. június 7., 18:00-ig van lehetőségük a Döntőn való részvételi szándékukat jelezni a Szervezőnek.

Amennyiben ezt bármelyik Döntőre kiválasztott pályázó elmulasztja, úgy a Szervezőnek jogában áll más pályázót a helyére meghívni. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben a Zsűri a beérkezett anyagok minőségét nem megfelelőnek ítéli meg, a Döntő 10-él kevesebb résztvevővel kerüljön megrendezésre.

7. Döntő

A Döntőre 2018. június 9-én, 8:00 és 16:00 között kerül sor.

A Döntő helyszíne a Technika #1 stúdiója (1096 Budapest Vendel u. 3., Közgazdasági Politechnikum).

A fődíjért és a II., illetve III. helyezésekért folytatott megmérettetés feladatait a Szervező és/vagy a Zsúri a Döntő kezdetekor a helyszínen ismertetni a résztvevőkkel.

A fődíjat és a II., illetve III. helyezést a Zsúri ítéli oda a Döntő végén.

A Zsúri döntésével szemben fellebbezésnek helye nincs.

Az értékelésről publikus eredményösszefoglaló nem készül, kizárólag az első három helyezett kerül nyilvános bejelentésre a PPG Trilak, a Színmester Facebook-oldalán.

8. Adatvédelmi szabályzat

Adatkezelési nyilvántartási azonosító: NAIH-144205/2018.

A 2011. évi CXII. törvény 5. § 1. bekezdésében foglaltak szerint a játékban résztvevők önkéntesen hozzájárulnak, hogy nevüket, e-mail címüket és telefonszámukat az Arany Ecset 2018 pályázat weboldala automatikusan tárolja, valamint, hogy a Szervező és a Lebonyolító adatkezelőként a játékosok adatait a játék időtartama alatt kezeli, és azt 3. félnek nem adja át.

Az adatkezelés célja: a pályázathoz kapcsolódó adatbáziskezelés. Azon belül a pályázat szervezése és lebonyolítása, a pályázatban résztvevő nyertes személyek azonosítása és értesítése, illetve statisztikák készítése a pályázatról.

Az adatkezelés jogalapja: az érintett hozzájárulása.

A kezelt adatok köre: vezeték- és keresztnév, e-mail cím, telefonszám.

Adatkezelő: PPG Trilak Kft.

Adatfeldolgozó: Springer & Jacoby Kft.

A játék időtartama alatt a játékban résztvevők panasszal élhetnek a Szervező és a Lebonyolító felé. Amennyiben panaszukat nem tudjuk kezelni, úgy az Adatvédelmi Hatósághoz is fordulhatnak.

A felhasználók a pályázat benyújtásával és jelen Pályázati szabályzat elfogadásával automatikusan vállalják, hogy az általuk beküldött képi anyagokat a Szervező saját online (Facebook, Pinterest, Instagram, weboldal, blog) valamint nyomtatott (hirdetések, magazinok, kiadványok, katalógusok) felületein korlátlan ideig felhasználja.

A Döntő résztvevői részvételükkel és jelen Pályázati szabályzat elfogadásával hozzájárulnak, hogy a Döntő során fényképek készüljenek róluk, és automatikusan vállalják, hogy a Döntőn készült képi anyagokat a Szervező saját online (Facebook, Pinterest, Instagram, weboldal, blog) valamint nyomtatott (hirdetések, magazinok, kiadványok, katalógusok) felületein korlátlan ideig felhasználja. Emellett ahhoz is hozzájárulnak, hogy a Döntőn elkészített tárgyak sorsáról a Döntőt követően Szervező saját hatáskörében rendelkezzen.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy jelen Pályázati szabályzat tartalmát egyoldalúan bármikor módosítsa.

Módosítás dátuma: 2018. 05. 02.